

**Saut.**

### Installation du pilote de la carte graphique

1. Cliquez sur **Modifier le format d'affichage...** ou sur **Propriétés avancées...** .
2. Cliquez sur **Changer...** sous **Carte**.
3. Cliquez sur **Disquette fournie...** .

`{button ,JI("", "IDH_reboot")}` Cliquez ici pour poursuivre.

### Sélection du fichier Inf

1. Cliquez sur **Parcourir...** .
2. Sélectionnez le lecteur **CD-ROM** de l'ordinateur.
3. Passez dans le répertoire **Disksets\Win95\CR3DTV**.

Quittez les boîtes de dialogue suivantes en cliquant sur **OK**, choisissez la carte graphique dans la fenêtre **Sélection du périphérique** et cliquez à nouveau sur **OK** pour copier les fichiers nécessaires sur le disque dur.

**Ne procédez pas encore au redémarrage!**

`{button ,JI("", "IDH_monitor")}` Cliquez ici pour configurer l'écran.

`{button ,JI("", "IDH_end_drv_inst")}` Cliquez ici lorsque l'écran est déjà configuré et que vous voulez mettre fin à l'installation de la carte graphique.

### Sélection de l'écran (*ordinateur*)

Pour exploiter à fond les possibilités offertes par la carte graphique miro, il est nécessaire d'indiquer à Windows le type d'écran utilisé.

Une fois que cela est fait, le système détermine les résolutions et les fréquences de balayage d'image maximales et les propose à l'utilisateur dans **Configuration** sous **Propriétés d'affichage**.

1. Cliquez sur **Changer...** sous l'onglet **Moniteur**.
2. Cliquez sur **Afficher tous les périphériques**.
3. Sélectionnez sous **miro Computer Products** un écran présentant une fréquence en kHz correspondant à celle de votre écran.

S'il n'y a pas d'écran avec une fréquence de ligne correspondant à celle de l'écran, vous serez obligé de recourir à un type d'écran avec une fréquence de ligne inférieure. Vous trouverez les indications nécessaires dans le manuel fourni avec l'écran ou sur la face arrière de celui-ci.

**Remarque:** Si le type d'écran n'est pas supporté par Windows 95, vous devrez recourir aux écrans standard proposés par miro.

Tenez compte du fait qu'en cas de surcharge de l'écran par une fréquence de ligne trop élevée, celui-ci risque d'être endommagé!

4. Confirmez l'écran sélectionné en cliquant sur **OK**, puis sur **Appliquer...** .

{button ,JI("", "IDH\_end\_drv\_inst")} Cliquez ici pour mettre fin à l'installation.

### Configuration de l'écran (téléviseur)

1. Cliquez sur **Changer...** sous l'onglet **Moniteur**.
2. Cliquez sur **Afficher tous les périphériques**.
3. Sélectionnez sous **miro Computer Products** l'option **TV-Monitor50Hz**.

S'il n'y a pas d'écran avec une fréquence de ligne correspondant à celle de l'écran, vous serez obligé de recourir à un type d'écran avec une fréquence de ligne inférieure. Vous trouverez les indications nécessaires dans le manuel fourni avec l'écran ou sur la face arrière de celui-ci.

**Tenez compte du fait qu'en cas de surcharge de l'écran par une fréquence de ligne trop élevée, celui-ci risque d'être endommagé!**

4. Confirmez l'écran sélectionné en cliquant sur **OK**, puis sur **Appliquer...** .

{button ,JI("", "IDH\_controlpanel")} Sélection de l'écran (*ordinateur*).

{button ,JI("", "IDH\_end\_drv\_inst")} Cliquez ici pour mettre fin à l'installation.

### **Fin de l'installation des pilotes**

1. Quittez l'onglet **Propriétés d'affichage avancé** en cliquant sur **Appliquer, OK**.
2. Réglez la résolution et le nombre de couleurs désirés.
3. Quittez la boîte de dialogue et procédez au **redémarrage de Windows**.

**Après avoir installée la carte graphique de nouveau avec l'option TV-Monitor50Hz comme écran, redémarrez l'ordinateur.**

L'installation de la carte graphique est alors terminée.

Les fichiers INF (Device Information File) contiennent les entrées et fichiers nécessaires à l'installation.

Nombre de balayages horizontaux par seconde effectués par le faisceau électronique lors de l'affichage d'une ligne. Plus la résolution est élevée et plus la fréquence de ligne nécessaire sera élevée. La fréquence de ligne se mesure en kHz.



Nombre de fois par seconde où l'image complète est reconstituée. Cette fréquence est exprimée en Hz. Plus la fréquence de balayage d'image est élevée et moins l'image sera sujette au scintillement.

